

拼题平台使用

首先去拼题平台注册用户，如果需要绑定码，请参考老师在QQ群中发布的绑定码。

编程题和函数题

1. 编程题

这两个题型都是需要编程的，并通过拼题平台进行编译，运行。区别是：编程题需要写主函数，函数题不需要写主函数，而只是需要写一个程序中的一部分。

拼题平台一般是单文件编译，并且对主类是有严格要求的，必须是 Main。你在本地的编辑的代码，可能主类并不是Main，但是提交到拼题后，请修改主类的名称！否则编译会失败。

X是一个喜欢数学的小孩，现在刚刚学了坐标系。象限划分示意图如下：

他想知道点(X,Y)在第几象限内。输入数据保证点不在坐标轴及原点上。

输入格式：

多组输入。

每组输入两个整数X, Y, 代表点 (X, Y)，中间用空格隔开。

Java (javac)

```
1
2 import java.util.Scanner;
3 public class Main {
4     public static void main(String[] args) {
5         // TODO Auto-generated method stub
6         Scanner input=new Scanner(System.in);
```

3 测试用例

4 运行结果

5 编译器输出

6

1 2 3

2 -2 -3

3

上一次测试于 49 秒前，请注意，测试运行的任何代码均不作为判分依据

7 重置测试用例

8 运行测试

< 上一题

查看答案提交

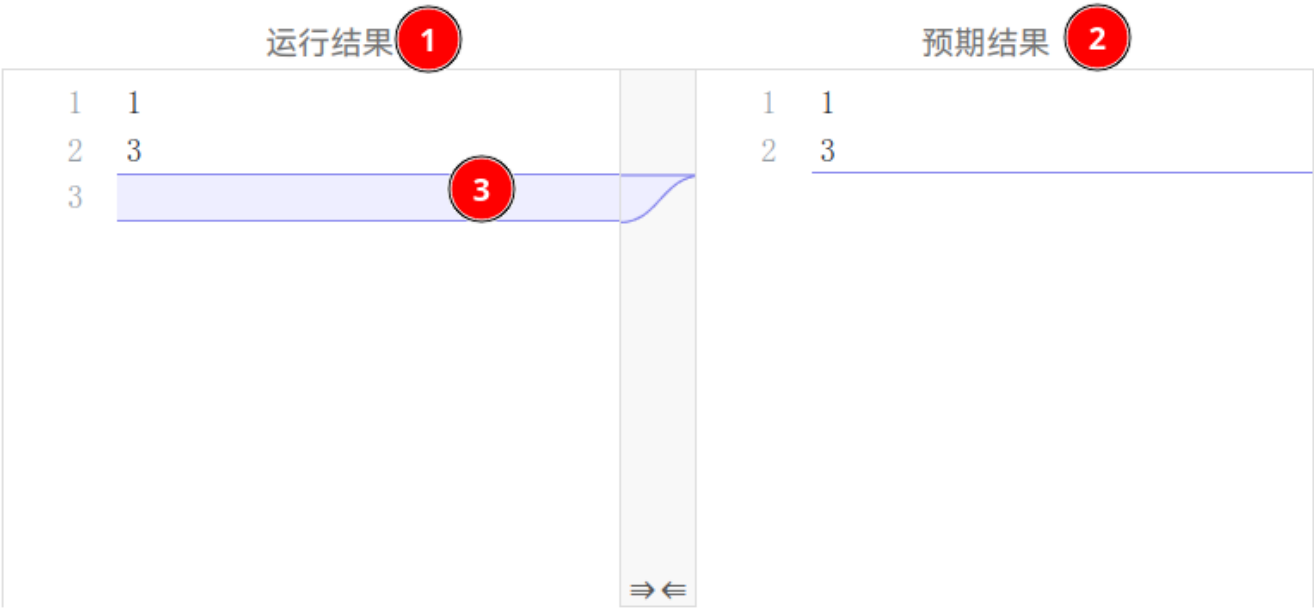
提交本题作答

下一题 >

1. 编译器选择Java，一般只有这个选项，如果有多个选项，请选择Java；
2. 对一编程题，主类必须是Main，如果有import，也需要写出来；
3. 测试用例是老师给出的标准测试用例，用于检测你程序是否运行正确。当然你也可以修改测试用例，如果想回到标准的测试用例，请点击（7）位置的“重置测试用例”；
4. 当点击（8）的“运行测试”后，可以在（4）位置检查程序的输出是否正确。如果是标准的测试用例，会出现正确的输出和你程序运行输出的对比；
5. 编译器输出，检测你的编译错误；
6. 测试用例输入，请参考（3）；

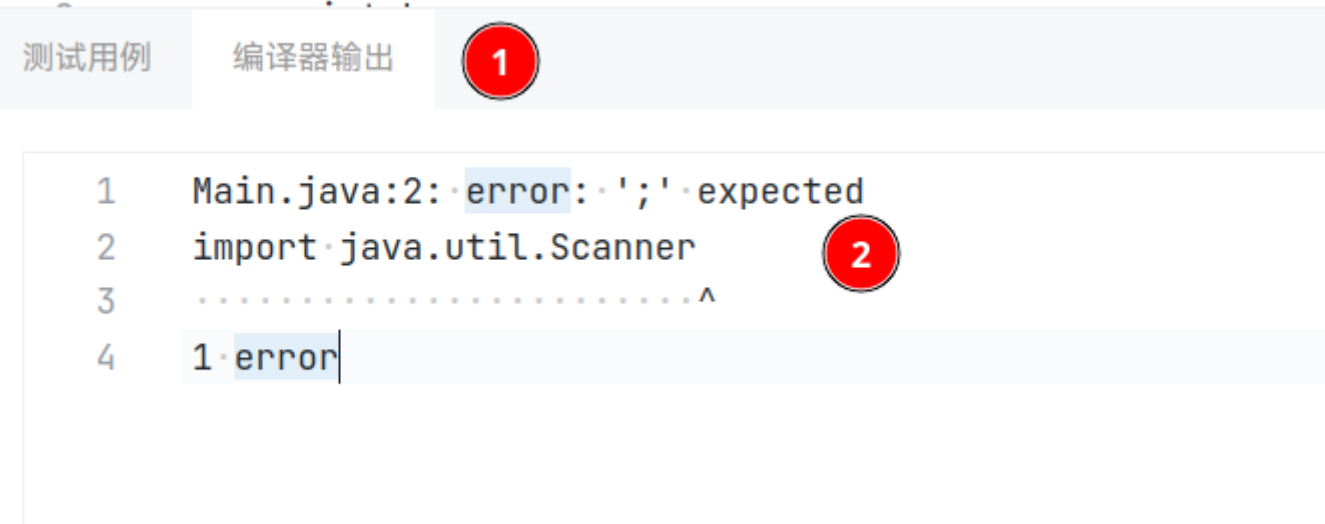
- 7. 重置测试用例，请参考（3）；
- 8. 运行测试，请参考（4）。

当运行后，如果使用的是标准的测试用例，出现下面的对比：



上图中，左边是你你的运行结果；右边是正确的运行结果。（3）位置处标识了你运行结果和预期结果的不同。这个例子中你运行结果的最后一行多了一个回车。一般来说，最后一行多一行回车没有什么关系，会被判定为正确。

如果程序编译错误，在运行后会出现编译错误界面，可以根据该界面去排错，如下图：



界面的最下面有“提交本题作答”，在完成编程后务必点击提交，否则你的代码不会被上传和评阅！提交作答的界面如下图：

提交时间	状态 ①	分数	题目	编译器	内存	用时	用户
2023/03/01 16:52:02	1 答案正确 2	40	7-2	Java (javac)	19356 KB	127 ms	Danny Gao

测试点	结果	分数	耗时	内存
1	答案正确 3	8	127 ms	18432 KB
2	答案正确 4	8	127 ms	18644 KB
3	答案正确 5	8	121 ms	19180 KB
4	答案正确 6	8	122 ms	19356 KB
5	答案正确 7	8	125 ms	18876 KB

```
1
2 import java.util.Scanner;
3 public class Main {
4     public static void main(String[] args) {
5         // TODO: Auto-generated method stub

```

界面在（1）和（2）的位置提示了你该题的得分；每个编程题或者函数题都有隐藏的测试点，一般可能是边界条件测试点，或者是需要进行错误处理的测试点。每个测试点都有一定的得分。例如上图中有5个测试点。

2. 函数题

函数题关于编译和测试的方式与编程题一致，唯一不同的是你只需要提交代码的一部分，一般在题面中有详细的说明，如下图：

8. 重写 (overwrite) toString方法, 按照格式要求返回对象的信息 (详见输入输出);
9. 需要判断width或者height小于0的情况, 并按照规定要求在toString方法中输出 (详见输入输出)

裁判测试程序样例: ①

```
// 类定义在这里! 类定义的代码就是你的答案。
// 下面是测试代码, 不用写在你的答案中!
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        double w, h;
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        while (scanner.hasNext()) {
            w = scanner.nextDouble();
            h = scanner.nextDouble();
            Rectangle rectangle = new Rectangle(w, h);
            rectangle.setWidth(w);
            rectangle.setHeight(h);
            System.out.printf("Object %d Width=%f Height=%f Perimeter=%f Area=%f\n",
                rectangle.getWidth(), rectangle.getHeight(), rectangle.getPerimeter(), rectangle.getArea());
            Rectangle.println(rectangle.toString());
            Rectangle.printNumberOfObjects();
        }
    }
}
```

Java (javac)

```
1 class Rectangle {
2
3     static int numberOfObjects = 0;
4
5     private double width;
6     private double height;
7
8     static void printNumberOfObjects() {
9         System.out.printf("Objects=%d\n", numberOfObjects);
10    }
11
12    public double getHeight() {
13        return height;
14    }
15
16    public void setHeight(double height) {
17        this.height = height;
18    }
19
20    public double getWidth() {
21        return width;
22    }
23 }
```

左边是题面, 右边是你的提交代码。可以看到, 右边并没有完整的主类定义, 而主类的定义在左边的题面中。

如果你需要在Eclipse中调试代码, 需要将左边题面部分的代码复制到Eclipse当中, 然后在提示的位置编写你的答案。

注意: 函数题一般是写类或者是接口的定义, 这些类或者是接口不能使用 public 进行修饰, 因为在一个Java文件中只能有一个 public类, 这个类就是主类。